## "Berufe-/Prüfungsübersicht für Prüfungstermin W25"

Ausbildungsberuf: HM

Holzmechaniker/-in Fachrichtung Montieren von Innenausbauten und Bauelementen (2518)

•	Anzahl der Aufgaben (geb./ungeb.) + Abwahl; Punkte pro Aufgabe	Prüfungstag	Uhrzeit	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Faches	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
1990/ K10 Nau	18 geb. Aufgaben, 3 Abwahl, à 1 Punkt = 15 Punkte dividiert durch Divisor 0,375 = 40 Punkte; und 6 ungeb. Aufgaben, 1 Abwahl, à 10 Punkte = 50 Punkte multipliziert mit Faktor 1,2 = 60 Punkte	02 12 2025	08:00 - 09:00	60 Min.	40% 60%	10%	keine
Montagetechnik: K2, weiß	30 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl, à 10 Punkte = 300 Punkte dividiert durch Divisor 3,0 = 100 Punkte		09:15 - 12:15	180 Min.		30%	Formelsammlungen <sup>2</sup> , Tabellenbücher <sup>2</sup> , Zeichenwerkzeuge, und nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten
Maschinentechnik K5, grün	15 ungeb. Aufgaben, 0 Abwahl, à 10 Punkte = 150 Punkte dividiert durch Divisor 1,5 = 100 Punkte		12:45 - 13:45	60 Min.		10%	

Praktische Prüfung Prüfungsbereich/-fach	Prüfungstag/ Prüfungs- zeitraum	Vorgabezeit	Gewichtung innerhalb des Prüfungsteils	Gewichtung am Ergebnis	Hilfsmittel
Arbeitsaufgabe	***1***	12 Std.	100%	50%	nach Bereitstellungsunterlagen

ohne Gewähr

Die Aufgabenzahl und der Divisor können sich bei der Endkorrektur noch ändern!

Die Termine und die Struktur können bei den schriftlichen Abschlussprüfungen in Baden-Württemberg abweichen! Bitte informieren Sie sich dazu bei Ihrer zuständigen Industrie- und Handelskammer!

\*\*\*1\*\*\* Die Prüflinge erhalten rechtzeitig vor der Prüfung eine schriftliche Einladung, mit dem jeweiligen Prüfungstermin, von ihrer zuständigen IHK.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Es dürfen nur handelsübliche unkommentierte Fassungen verwendet werden; Klebezettel, Lesezeichen, Unterstreichungen und Anmerkungen, soweit es sich ausschließlich um Querverweise handelt sowie ggf. Richtigstellung von Text/Formeln und Umstellung von Formeln, sind zulässig.